|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| https://lh3.googleusercontent.com/lpV-nwMhWVyZEDzT0tY8Lgx-PhofPMkzMr4HqudcGCN005cUxHTSjV4ugXH68TjmohS3TmCHxUzecbXtssphn2CSQcOUrGxRmNVTIreAJdWVEd6p4M5lYsIvI1fWbdKH0ASmcsMb | **JOLMER EMANUEL GIRALDO ENCALADA**  **SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE SENA**  **SISTEMA INTEGRADO DE GESTIÓN**  **Procedimiento Ejecución de la Formación Profesional Integral GUÍA DE**  **APRENDIZAJE** | https://lh3.googleusercontent.com/lpV-nwMhWVyZEDzT0tY8Lgx-PhofPMkzMr4HqudcGCN005cUxHTSjV4ugXH68TjmohS3TmCHxUzecbXtssphn2CSQcOUrGxRmNVTIreAJdWVEd6p4M5lYsIvI1fWbdKH0ASmcsMb |

**3.2 – Cuadro comparativo: según el video relacionado anteriormente realice un cuadro comparativo de las dos metodologías de desarrollo RUP y SRCUM.**

**R//**

|  |  |
| --- | --- |
| **RUP** | **SCRUM** |
| 1. anotación o asiento que realiza la Cámara de Comercio. | 1.Adoptar una estrategia de desarrollo incremental, en lugar de la planificación y ejecución completa del producto. |
| 2. permite documentar, agilizar, mejorar los requerimientos obtenidos para el desarrollo de un software. | 2.puede tomarse como punto de partida para definir el proceso de desarrollo que se ejecutará durante un proyecto. |
| 3.permite mostrar en una GUI el modelo de software desarrollado, permitiendo al desarrollador mostrar errores y poder corregirlos. | 3.Los roles principales en Scrum son el *ScrumMaster*, que procura facilitar la aplicación de scrum y gestionar cambios |
| 4.además de ofrecer herramientas para el desarrollo y análisis, permite también suministrar recursos que sean ajustables. | 4.permite la creación de equipos autoorganizados impulsando la co-localización de todos los miembros del equipo, y la comunicación verbal entre todos los miembros y disciplinas involucrados en el proyecto. |

**BIOGRAFÍA:**<http://rupuml.blogspot.com/2009/06/caracteristicas.html>

**BIOGRAFÍA:**<http://www.dimajeff.com.mx/blog/articulos/caracteristicas-de-scrum>

**3.3- Historias de Usuario: Como se trabajó en la anterior guía, la empresa Peluquería - XYZ desea implementar su sistema de información y actualizarlo, por ello y basándose en los Requerimientos Funcionales y NO funcionales que usted identifico anteriormente, se implementara la metodología SCRUM y se creara las Historias de usuario que permitirán describir más claramente las necesidades de cada uno de los usuarios del sistema, los cuales según la peluquería son el administrador y los clientes.**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| https://lh3.googleusercontent.com/lpV-nwMhWVyZEDzT0tY8Lgx-PhofPMkzMr4HqudcGCN005cUxHTSjV4ugXH68TjmohS3TmCHxUzecbXtssphn2CSQcOUrGxRmNVTIreAJdWVEd6p4M5lYsIvI1fWbdKH0ASmcsMb | **JOLMER EMANUEL GIRALDO ENCALADA**  **SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE SENA**  **SISTEMA INTEGRADO DE GESTIÓN**  **Procedimiento Ejecución de la Formación Profesional Integral GUÍA DE**  **APRENDIZAJE** | https://lh3.googleusercontent.com/lpV-nwMhWVyZEDzT0tY8Lgx-PhofPMkzMr4HqudcGCN005cUxHTSjV4ugXH68TjmohS3TmCHxUzecbXtssphn2CSQcOUrGxRmNVTIreAJdWVEd6p4M5lYsIvI1fWbdKH0ASmcsMb |

**3.4 Historias de Usuario Proyectos: Crear las Historias de usuario correspondientes a sus proyectos de formación Individual y Grupal.**

**R//** Se encontrara adjuntado en el **blackboard.**

**3.5 – Introducción SCRUM: Continuando con las temáticas y reforzando los conocimientos realice la siguiente investigación de términos necesarios para el manejo de SCRUM, con ayuda de vídeo suministrado por el instructor y lo investigado en Formación.**

**1. ¿Qué es Scrum?**

**R//** Es un marco de desarrollo ágiles, ayudando con la ejecución completa del producto.

**2. ¿Cuáles son los Roles en Scrum?**

**R//**El scrum está conformado por tres”3” roles, los cuales son:

**Scrum master:**Es la persona que lidera al equipo guiandolos en el trabajo y mostrándoles las reglas.

**Product owner:** ES como la persona que lleva las cuentas y se asegura de llevar el software a |los clientes, focalizándose en concretar una venta superior a los que se le invierte.

**Team:** Se conforma de x cantidad de personas, que son los que se encargan de desarrollar el proyecto de manera conjunta.

**3. ¿Qué son los Issues y de ejemplos?**

**R//**Es un proceso que identifica los factores de riesgo que pueden afectar a la organización en su hacer corporativa, se puede definir como una estrategia organizacional.los ejemplos del mismo serían:

1. Disonancias en la ejecución: cuando no se hace aquello que se dice que se va a hacer.

2. Disonancias en la comunicación: cuando se hace lo que se dice que se va a hacer, pero los públicos no lo aprecian ó no lo interpretan así.

3. Disonancias en las expectativas: cuando los públicos de la organización efectivamente ven que ésta ha hecho lo que decía que iba a hacer, pero ello resulta insuficiente para cubrir sus expectativas.

**BIOGRAFIA:**[**https://idus.us.es/xmlui/bitstream/handle/11441/38972/Alfonso%20Gonz%C3%A1lez%20Herrero.pdf?sequence=1**](https://idus.us.es/xmlui/bitstream/handle/11441/38972/Alfonso%20Gonz%C3%A1lez%20Herrero.pdf?sequence=1)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| https://lh3.googleusercontent.com/lpV-nwMhWVyZEDzT0tY8Lgx-PhofPMkzMr4HqudcGCN005cUxHTSjV4ugXH68TjmohS3TmCHxUzecbXtssphn2CSQcOUrGxRmNVTIreAJdWVEd6p4M5lYsIvI1fWbdKH0ASmcsMb | **JOLMER EMANUEL GIRALDO ENCALADA**  **SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE SENA**  **SISTEMA INTEGRADO DE GESTIÓN**  **Procedimiento Ejecución de la Formación Profesional Integral GUÍA DE**  **APRENDIZAJE** | https://lh3.googleusercontent.com/lpV-nwMhWVyZEDzT0tY8Lgx-PhofPMkzMr4HqudcGCN005cUxHTSjV4ugXH68TjmohS3TmCHxUzecbXtssphn2CSQcOUrGxRmNVTIreAJdWVEd6p4M5lYsIvI1fWbdKH0ASmcsMb |

**4. ¿Qué es Pipeline?**

**R//**Es un concepto importante ya que se refiere a las distintas etapas que pasa una empresa.Se conoce como si fuera un embudo en el que se muestran las cosas por hacer.

**5. ¿Qué se hace en Pipeline Backlog?**

**R//**

**6. ¿Qué se hace en Pipeline In Progress?**

**R//**

**7. ¿Qué se hace en Pipeline In Review/QA?**

**R//**

**8. ¿Qué es Milestones?**

**R//**

**9. ¿Cómo se llama el reporte más usado en Scrum?**

**R//**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| https://lh3.googleusercontent.com/lpV-nwMhWVyZEDzT0tY8Lgx-PhofPMkzMr4HqudcGCN005cUxHTSjV4ugXH68TjmohS3TmCHxUzecbXtssphn2CSQcOUrGxRmNVTIreAJdWVEd6p4M5lYsIvI1fWbdKH0ASmcsMb | **JOLMER EMANUEL GIRALDO ENCALADA**  **SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE SENA**  **SISTEMA INTEGRADO DE GESTIÓN**  **Procedimiento Ejecución de la Formación Profesional Integral GUÍA DE**  **APRENDIZAJE** | https://lh3.googleusercontent.com/lpV-nwMhWVyZEDzT0tY8Lgx-PhofPMkzMr4HqudcGCN005cUxHTSjV4ugXH68TjmohS3TmCHxUzecbXtssphn2CSQcOUrGxRmNVTIreAJdWVEd6p4M5lYsIvI1fWbdKH0ASmcsMb |

**10. ¿Qué son Boards y cuáles son sus componentes básicos?**

**R//**

**11. ¿Qué son y cuál es el funcionamiento de Assignees?**

**R//**

**12. ¿Qué son los Epics y de ejemplos?**

**R//**

**13. ¿Qué son los estimates y cuáles son los valores?**

**R//**

**3.6 – Mapa conceptual: Antes de implementar SCRUM en alguna herramienta de desarrollo se realizará un mapa conceptual para reforzar esas terminologías vistas en el video y en la investigación previa.**

**R//**

